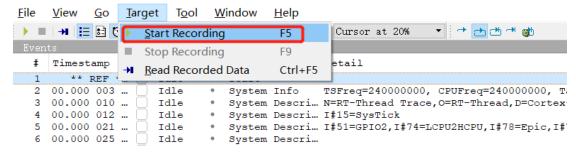
J-link 抓取 SystemView 数据

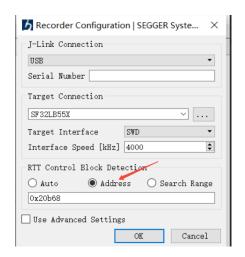
- 1、 SystemView 能用来分析什么问题?
 - ----SystemView 是一款帮助用户进行系统调试和分析的强大工具,能够显著缩短开发和调试时间,提高开发效率。 RT-Thread 上提供了 SystemView 工具对系统进行调试和分析。该工具,可以详细的看到每一个线程,每一个中断,占用 CPU 的时间,特别适合找到占用 CPU 资源的地方。如分析中断、图像显示帧率等
- 2、 如何打开 SystemView?
 - 1) 配置: 打开 hcpu 的 menuconfig, 选择 SiFli SDK configuration -> Third party packages → SystemView: A Segger utility for analysis and trace the RTOS 其他都采用默认配置。
 - 2) 打开 finsh 指令,Hcpu 的串口 console 输入命令: rtt_show_address,返回 RTT Control Block 的地址,如:

```
msh />
msh />rtt_show_address
RTT Control Block Detection Address is 0x20b68
msh />
```

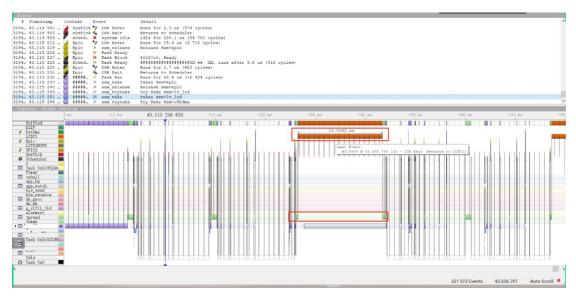
- 3) 打开 SystemView.exe 软件, 菜单->Target->Start Recording
- 5 SEGGER SystemView V2.52a RT-Thread Trace [RT-Thread] on Cortex-M



4) 弹出的对话框中的 address 中填写 RTT Control Block 的地址



5) Start Recording 记录后,就能看到如下的窗口



6) 等抓取完成之后,点击保存即可。

PS:添加 Segger 打印到 SystemView 的串口中,可以在 SDK 的代码中添加如下代码:

extern void SEGGER_SYSVIEW_Print(const char* s);

SEGGER_SYSVIEW_Print("A");

如:

```
338:
339: }
340:
341:
                                                 {\tt SEGGER\_SYSVIEW\_OnUserStop(id);}
lvsf perf.c
 Symbol Name (Alt+L)
                                      342: vo
343: {
344:
345:
346:
347:
                                            void lv_debug_vdb_start_flush(const lv_color_t *color_p, const lv_area_t *area)
      # include "lv refr.
      # include "lv_img
                                                 char str[64];
if (!systemview_lv_debug_en) return;
     # include "lv_inde
# include "rthw.h
      lv enter func
                                                 SEGGER_SYSVIEW_OnUserStart((U32) color_p);
      lv_exit_func
                                      348:

349:

350:

351:

352:

353:

354:

355:

356:

}
                                                 systemview_lv_
____cbSendLVTask
      __cbSendLvTask
      Iv_debug_task_
                                                               area->x2
      Iv_debug_task_
Iv_debug_task_
                                                 SEGGER_SYSVIEW_Print(str);
      Iv_debug_task_
Iv_debug_obj_s
Iv_debug_obj_s
                                      358: void lv_debug_vdb_stop_flush(const lv_color_t *color_p, const lv_area_t *area)
359: {
360: if (!systemview_lv_debug_en) return;
361: SEGGER_SYSVIEW_OnUserStop((U32) color_p);
363: }
364: acc.
      Iv_debug_mark
      💶 lv_debug_mark
      Iv_debug_vdb_
      💶 lv_debug_gpu
                                      366:-void lv debug gpu start(uint8 t type. int16 t pl. uint32 t p2. const lv area t *output coord
```

3、52X 系列怎么抓取 SystemView 数据?

因为 52X 系列默认没有使用 J-link 的管脚,而使用 SifliUsartServer.exe 工具转的 jlink 抓取的数据 很慢,不能正常分析使用,所以需要将 52X 的 PA18 以及 PA19 默认使用的 UART_DGB 功能改为 SWD 的功能定义。

#if 0

// UART1

HAL_PIN_Set(PAD_PA19, USART1_TXD, PIN_PULLUP, 1);

HAL_PIN_Set(PAD_PA18, USART1_RXD, PIN_PULLUP, 1);

#else

//SWD

HAL_PIN_Set(PAD_PA18, SWDIO, PIN_PULLDOWN, 1);

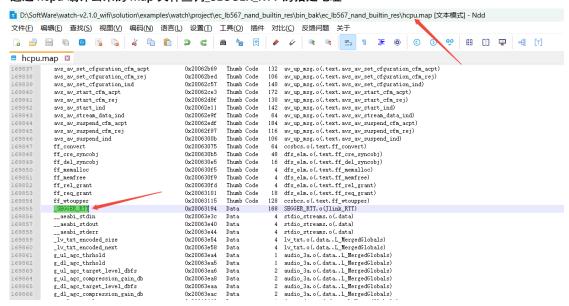
HAL_PIN_Set(PAD_PA19, SWCLK, PIN_PULLDOWN, 1);

HAL_PIN_Set(PAD_PA19, TIN_DIGITAL_IO_PULLDOWN);

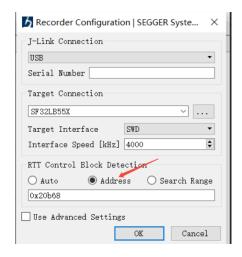
HAL_PIN_SetMode(PAD_PA19, 1, PIN_DIGITAL_IO_PULLDOWN);

#endif

- 2) 由于 PA18 和 PA19 修改为 SWD 口,就不能打印 log 了,hcpu 的 log 打印也改成 jlink 的 segger 打印
- 3) 通过 hcpu 编译出来的 map 文件查询_SEGGER_RTT 的指定地址



4) 打开 SystemView 工具,将上面查询到的_SEGGER_RTT 地址填到下面的 address 中,即可开始抓取



5) 遇到的可能问题问题

a、52X 连接 SystemView 死机,原先放在 PSRAM 上面,跟上位机交互可能会出现 psram cache 异常,导致死机 ,需要把如下两个放到 sram 里

*.o (Jlink_RTT, +First)

SEGGER_SYSVIEW.o (+RW +ZI) 把这两个放到 sram 里。

如: